

1. Jaką wartość będzie miała zmienna x po wykonaniu kodu:

```
przypisz x wartość 0
powtórz 10 razy
wykonaj przypisz x wartość x + 2
wydrukuj x
```

- a. 12
- b. 20
- c. 22

2. Dla kodu poniżej użytkownik podał wartość 0. Który komunikat zostanie wyświetlony?

```
przypisz x wartość poproś o liczbę z tą wiadomością " Podaj dowolną liczbę "
jeśli x ≠ 0
wykonaj wydrukuj " Komunikat 1 "
w przeciwnym razie wydrukuj " Komunikat 2 "
```

- a. Komunikat 1
- b. Komunikat 2

3. Jaka będzie wartość zmiennej szukana po wykonaniu poniższego programu?

```
przypisz tabela1 wartość Tworzenie listy z 12, 22, 24, 67
przypisz szukana wartość na liście tabela1 pobierz # od końca 2
wydrukuj szukana
```

- a. 12
- b. 22
- c. 24

4. Jaki fragment tekstu zwróci program?

```
przypisz tekst wartość " Lubię kodować "
przypisz element wartość w tekście tekst pobierz podślowo od litery # 8 do litery # 10
wydrukuj element
```

- a. kod
- b. odo
- c. dow

5. Jaką literę zwróci program?

```
przypisz element1 wartość " Lubię kodować "
przypisz element2 wartość z tekstu element1 pobierz literę # długość element1
wydrukuj element2
```

- a. a
- b. ę
- c. ć

1. Dla kodu poniżej użytkownik podał wartość 0. Który komunikat zostanie wyświetlony?

```

przypisz x wartość poproś o liczbę z tą wiadomością " Podaj dowolną liczbę "
jeśli x ≠ 0
wykonaj wydrukuj " Komunikat 1 "
w przeciwnym razie wydrukuj " Komunikat 2 "
    
```

- a. Komunikat 1
- b. Komunikat 2

2. Jaka będzie wartość zmiennej szukana po wykonaniu poniższego programu?

```

przypisz tabela1 wartość Tworzenie listy z 12, 22, 24, 67
przypisz szukana wartość na liście tabela1 pobierz # od końca 2
wydrukuj szukana
    
```

- a. 24
- b. 22
- c. 12

3. Jaką literę zwróci program?

```

przypisz element1 wartość " Lubię kodować "
przypisz element2 wartość z tekstu element1 pobierz literę # długość element1
wydrukuj element2
    
```

- a. ć
- b. o
- c. ę

4. Jaką wartość będzie miała zmienna x po wykonaniu kodu:

```

przypisz x wartość 0
powtórz 10 razy
wykonaj przypisz x wartość x + 2
wydrukuj x
    
```

- a. 12
- b. 22
- c. 20

5. Jaki fragment tekstu zwróci program?

```

przypisz tekst wartość " Lubię kodować "
przypisz element wartość w tekście tekst pobierz podslowo od litery # 8 do litery # 10
wydrukuj element
    
```

- a. odo
- b. ęko
- c. kod