

Blockly Code dla gimnazjalistów – programowanie wizualne. (blockly-demo.appspot.com , dalej kliknij Kod)

1. Zmienne – pobieranie i wyświetlanie.

```

przypisz element wartość poproś o liczbę z tą wiadomością " Podaj liczbę "
wydrukuj * utwórz tekst z " Podales: "
element
  
```

2. Zapobieganie pobieraniu niewłaściwych wartości

```

przypisz element wartość poproś o liczbę z tą wiadomością " Podaj liczbę "
jeśli element ≥ 0
wykonaj wydrukuj * utwórz tekst z " Podales: "
element
w przeciwnym razie wydrukuj " Podales nieprawidłową wartość "
  
```

Zadanie 1

zmodyfikuj tak program aby sprawdzał czy liczba podzielna jest przez 2.

3. Przekształcenie poprzedniego kodu w procedurę

```

procedura1
do procedura1
przypisz element wartość poproś o liczbę z tą wiadomością " Podaj liczbę "
jeśli element ≥ 0
wykonaj wydrukuj * utwórz tekst z " Podales: "
element
w przeciwnym razie wydrukuj " Podales nieprawidłową wartość "
  
```

4. Przekształcenie w procedurę z parametrem

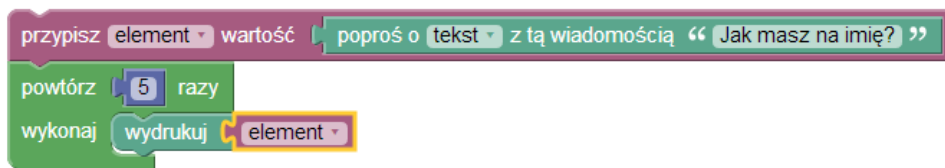
```

przypisz element wartość poproś o liczbę z tą wiadomością " Podaj liczbę "
zrób coś
x element
do zrób coś z: x
jeśli x ≥ 0
wykonaj wydrukuj * utwórz tekst z " Podales: "
x
w przeciwnym razie wydrukuj " Podales nieprawidłową wartość "
  
```

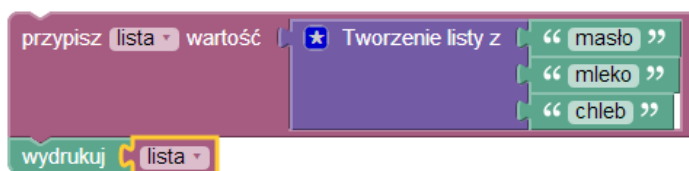
Zadanie 2 ✉

Napisz program obliczający pole kwadratu. Bez użycia procedury – ocena 3, z procedurą bez parametrów – ocena 4, z procedurą i parametrami ocena 5. Wyślij email (nie twórz żadnych dokumentów) link do swojego programu na adres [administratora](mailto:administrator). W temacie wpisz Zadanie 2, trzymaj się tej zasady w dalszych zadaniach.

5. Pętle (utrwalenie)



6. Listy (tablice)



7. Wczytywanie imion na listę

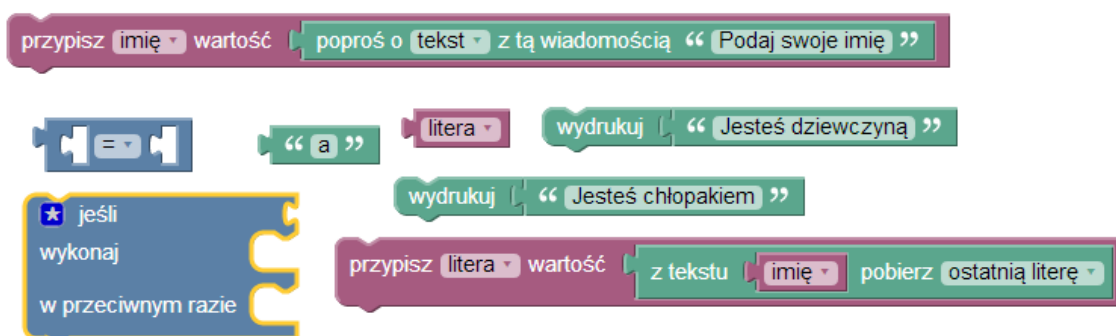


Zadanie 3 ✉

Przygotuj listę zawierającą 5 elementów i wyświetl je – ocena 3, przygotuj listę wyświetlającą losowe liczby – ocena 4, przygotuj listę do której można wczytać wartości słowo koniec zatrzymuje wpisywanie – ocena 5. Wyślij link emailem na adres [administratora](#), w temacie Zadanie 3, trzymaj się tej zasady w dalszych ćwiczeniach.

Zadanie 4 ✉

Ułóż z podanych bloków program sprawdzający płeć na podstawie imienia (jeśli ostatnia litera to a – jesteś dziewczyną) – praca na ocenę 5. Na ocenę 6 dodaj wyjątek dla imion Kuba i Barnaba. Wyślij link emailem na adres [administratora](#).



Zadanie 5 ✉

Napisz program w którym będziesz odgadywał wylosowaną przez program liczbę z zakresu od 1 do 6. Wyślij link emailem na adres [administratora](#). Zastosuj:

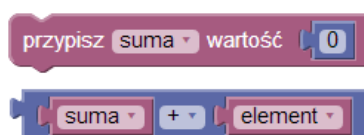


Zadanie 6 

Ułóż program sprawdzający czy podano liczbę parzystą. Liczba parzysta w dzieleniu przez 2 zwraca 0 reszty. Użycie procedury oraz warunku sprawdzającego poprawność wprowadzanych wartości da wyższą ocenę. Wyślij link email na adres [administratora](#)

Zadanie 7 

Ułóż program sumujący podane przez użytkownika liczby, podanie 0 kończy program i wyświetla sumę podanych. Liczb. Wyślij link email na adres [administratora](#). Zastosuj:



Zadanie 8

Poniższy program przedstawia obliczanie NWD za pomocą algorytmu Euklidesa. U dołu rozpisano przykładową tabelę dla 36 i 16. Wykonaj w zeszycie table dla 128 i 36, 36 i 84.



a	b	a = a-b lub b= b-a
36	16	a = 36 -16
20	16	a = 20 - 16
4	16	b = 16 - 4
4	4	koniec